



À MONTRÉAL [14-18 ANS]

CAMPS DE JOUR 2018

ISART

D I G I T A L

L'ÉCOLE DU JEU VIDÉO & DE L'ANIMATION 3D-FX
PARIS - MONTREAL - TOKYO

ISART DIGITAL, l'école internationale du Jeu Vidéo & du Cinéma d'Animation 3D-FX, présente à Montréal, Paris et Tokyo vous accueille chaque été pour les CAMPS DE JOUR !

Créés spécifiquement par l'équipe pédagogique d'ISART, les camps de jour sont conçus pour permettre aux 14-18 ans de tous niveaux de venir créer, expérimenter et aller plus loin dans sa passion.

Vous bénéficierez du savoir faire des enseignants, qui sont tous des professionnels issus de l'Industrie, au centre de Montréal. Prenez de l'avance sur votre avenir et venez nous rejoindre cet été. À chacun son niveau et son rythme, il n'y aura que de bons élèves.

L'ÉQUIPE ISART DIGITAL



DESIGN DE JEU VIDÉO

2 semaines - 02/07/18 ▶ 13/07/18

Au cours de cet atelier de 2 semaines, vous apprendrez à construire l'interaction d'un jeu, l'équilibrer et permettre au joueur de progresser dans le jeu et prendre du plaisir. Accompagné(e) de professionnels de l'industrie, vous vivrez une immersion dans une production de jeu vidéo.



INITIATION À LA 3D

2 semaines - 09/07/18 ▶ 20/07/18

Au cours de ces 2 semaines, vous partirez à la découverte de l'univers de la 3D, à travers la création d'une séquence de film animé en 3D.

TARIFS

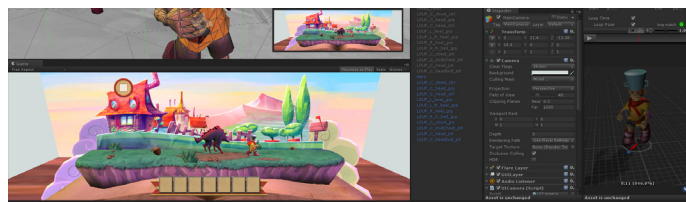
Camp de jour d'1 semaine : 500 \$CA (plus taxes)
Camp de jour de 2 semaines : 900 \$CA (plus taxes)

ISART DIGITAL MONTRÉAL

1440 rue Sainte-Catherine Ouest,
Suite 1000, Montréal, QC H3G 1R8 - CANADA
(438) 382-7466
contact@isartdigital.ca

S'INSCRIRE

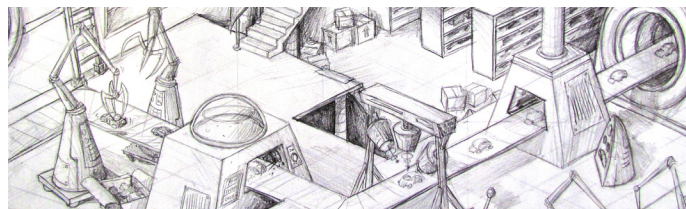
www.isart.ca



PROGRAMMATION JEU VIDÉO

2 semaines - 09/07/18 ▶ 20/07/18

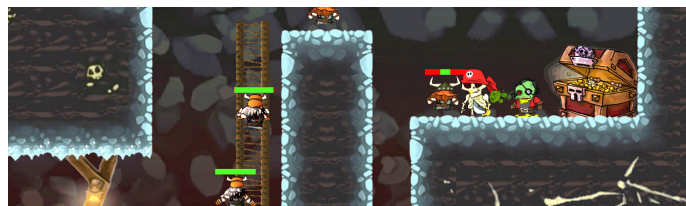
Ce camp de jour vous fera entrer dans les coulisses de la programmation de jeu vidéo. À l'aide d'un logiciel dédié et facile à prendre en main, vous donnerez vie à votre jeu vidéo!



TECHNIQUES D'ILLUSTRATION [VOLET 1] - DESSIN TRADITIONNEL

1 semaine - 02/07/18 ▶ 06/07/18

Vous participerez à un projet artistique en créant des personnages et des décors tirés de l'univers fantastique d'un jeu vidéo. Vous approfondirez vos aptitudes en dessin à travers les notions de perspective, anatomie, ombres, lumières et volumes.



TECHNIQUES D'ILLUSTRATION [VOLET 2] - ILLUSTRATION NUMÉRIQUE

1 semaine - 09/07/18 ▶ 13/07/18

Cette semaine de découverte constitue le deuxième volet des techniques d'illustration, au cours de laquelle vous explorerez les possibilités infinies offertes par les logiciels d'illustration et de traitement visuel, dont Illustrator et Photoshop.