

## PUBLIC

- ▶ Jeunes de 16 à 25 ans souhaitant poursuivre ou compléter leurs études
- ▶ Demandeurs d'emploi
- ▶ Salariés en évolution de poste ou en reconversion

## PRÉREQUIS & ADMISSION

- ▶ Être titulaire d'un baccalauréat ou d'un diplôme équivalent de niveau 4 du Cadre Européen des Certifications (CEC)
- ▶ Concours d'entrée : entretien avec présentation d'un portfolio (se reporter au Guide Concours pour les détails)

## DURÉE & RYTHME

- ▶ 5 ans soit 3 000 h de formation
- ▶ Temps plein en Bachelor puis rythme alterné en Mastère

## DÉLAI D'ACCÈS

- ▶ Concours d'entrée chaque année
- ▶ Rentrée en septembre

## TARIF DE LA FORMATION

- ▶ Frais d'inscription : 450 € TTC / an
- ▶ Bachelor : 9 300 € TTC / an
- ▶ Mastère : 9 700 € TTC / an

## VAE

Les certifications inscrites au RNCP sont accessibles par la VAE.  
Contact : [vae@isartdigital.com](mailto:vae@isartdigital.com)

## ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont adaptés pour l'accueil des personnes en situation de handicap. Un référent handicap accompagne les étudiants sur les modalités d'adaptation de la formation (école et entreprise).

Une question ?  
[handicap@isartdigital.com](mailto:handicap@isartdigital.com)

# GAME DESIGN

## OBJECTIFS

Acquérir les compétences de conception, programmation et management liées à la production d'un jeu vidéo :

- ▶ Définir et orienter la stratégie créative d'un jeu
- ▶ Coordonner les équipes pour répondre à la demande d'un commanditaire
- ▶ Concevoir et prototyper les mécaniques de jeu
- ▶ Garantir le respect du cahier des charges en termes de délais, budget et qualité finale
- ▶ Prendre en compte les retours utilisateurs pour offrir la meilleure expérience possible aux joueurs

## MOYENS PÉDAGOGIQUES

- ▶ Enseignements théoriques et pratiques : cours magistraux, exercices d'application, travaux pratiques, travaux dirigés
- ▶ Production de projets : suivi et encadrement par les enseignants lors de la réalisation des projets (projet d'année, projet de fin d'études)

## MÉTIERS PRÉPARÉS

- ▶ Concepteur de jeu vidéo, Game Designer, Développeur Gameplay, Level Designer, Lead Game Designer, Lead Level Designer, Narrative Designer, UX Designer, Economic Designer

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- ▶ Contrôle continu (études de cas, mises en situation, présentations, démonstrations)
- ▶ Présentations de projets (projet d'année, projet de fin d'études) devant un jury d'établissement ou un jury professionnel
- ▶ Évaluations écrites et orales en anglais
- ▶ Rédaction et soutenance d'un rapport d'expérience professionnelle

## CERTIFICATION PROFESSIONNELLE PRÉPARÉE

- ▶ *Concepteur de jeux vidéo - Lead Game designer - Fiche n° 37652*
- ▶ Certification professionnelle de niveau 7, enregistrée au RNCP le 31 mai 2023
- ▶ Certificateur officiel : ISART Digital

## BLOCS DE COMPÉTENCES

- ▶ Définir la stratégie créative d'un projet de jeu vidéo (RNCP37652BC01)
- ▶ Concevoir et prototyper un projet de jeu vidéo (RNCP37652BC02)
- ▶ Produire et piloter le développement créatif d'un jeu vidéo (RNCP37652BC03)
- ▶ Manager les équipes créatives d'un projet de jeu vidéo (RNCP37652BC04)

## CONDITIONS DE DÉLIVRANCE DE LA CERTIFICATION

La certification totale est obtenue si toutes les conditions suivantes sont réunies :

- ▶ Tous les blocs de compétences sont validés
- ▶ Un stage ou une expérience professionnelle de 6 mois minimum est réalisé

À noter : les blocs de compétences sont capitalisables. La validation partielle d'un bloc n'est pas possible. La validation partielle du titre est constituée des blocs dont la totalité des compétences à évaluer est reconnue. La validation des composantes acquises est illimitée.