Partenariat





A PUBLIC VISÉ

 Des professionnels ou des jeunes diplômés à la recherche d'un complément de formation ou d'une double compétence

→ PRÉREQUIS & ADMISSION

- ► Bac+3 ou équivalent niveau 6 du CEC
- Niveau B2 en anglais obligatoire pour admission directe en 2º année à ISART Nice
- Concours d'entrée : entretien avec possibilité de présenter un portfolio
- ► Entrée possible en 1^{re} ou 2^e année :
 - Double diplôme si entrée en 1^{re} année
 - Certification ISART (RNCP niv. 7) si entrée en 2^e année

CAMPUS & LANGUES

- ► 1^{re} année : excelia BUSINESS SCHOOL Cachan (français ou anglais)
- 2º année : ISART DIGITAL Paris (français) ou Nice (anglais)

O DURÉE & RYTHME

- 2 ans soit 910 h de formation
- ▶ 1^{re} année : temps plein
- 2º année : rythme alterné à Paris (2 jrs formation / 3 jrs entreprise) ou temps plein à Nice

DÉLAI D'ACCÈS

- Concours d'entrée chaque année
- ► Rentrée en septembre

S TARIF DE LA FORMATION

- ► Frais d'inscription : 450 € TTC / an
- ► Frais de scolarité 2025-2026 :
 - 1^{re} année (Excelia) : 14 000 € TTC
 - 2^e année (ISART): 12 000 € TTC

<u>ଅ</u> VAE

Les certifications et les diplômes visés inscrits au RNCP sont accessibles par la VAE. Contact : <u>vae@isartdigital.com</u> / <u>site internet</u> Excelia

& ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont adaptés pour l'accueil des personnes en situation de handicap. Un référent handicap accompagne les étudiants sur les modalités d'adaptation de la formation. Une question ? handicap@isartdigital.com / handicap@excelia-group.com

Manager de la stratégie créative

Maîtrisez le management des projets vidéoludiques : de la vision créative à la réalité commerciale

OBJECTIFS

Maîtriser les compétences nécessaires pour concevoir la stratégie, cadrer, piloter et commercialiser un projet numérique dans des contextes variés :

- ▶ Définir les orientations stratégiques du produit (cible, modèle économique, choix graphiques, déploiement) pour créer de la valeur grâce à une démarche de transformation et d'innovation
- Maîtriser la chaîne de production d'un produit numérique de l'idée initiale à la commercialisation finale, en intégrant les enjeux de développement durable
- ► Exercer son leadership pour manager / collaborer avec des équipes internes et externes nationales et internationales

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Enseignements théoriques et pratiques : cours magistraux, exercices d'application, travaux pratiques, travaux dirigés
- Production de projets: suivi et encadrement par les enseignants lors de la réalisation des projets (projet d'année, projet de fin d'études)

MÉTIERS PRÉPARÉS

- Producer, Creative Manager, Product Owner, Line Producer, Lead Producer, Product Manager Technical Producer, Publishing and Content Coordinator / Manager, Head Of Services Dept. Game Producer, Project Closer, Game Lead, Game Manager, Game Publishing Specialist, Project Coordinator, Manager Live Revenues
- Gérant Chef d'entreprise, Chef de produit, Chargé d'affaires, Ingénieur d'affaires, Chef de secteur, Conseiller clientèle, Contrôleur de gestion, Acheteur, Responsable des ressources humaines

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Contrôle continu (études de cas, mises en situation, présentations, démonstrations)
- Présentations de projets (projet d'année, projet de fin d'études) devant un jury d'établissement ou un jury professionnel
- Évaluations écrites et orales en anglais
- Rédaction et soutenance d'un rapport d'expérience professionnelle

CERTIFICATION PROFESSIONNELLE PREPARÉE

- Manager en stratégie créative / Producer Fiche n° 37646
- Certification professionnelle de niveau 7, enregistrée au RNCP le 31 mai 2023
- Certificateur officiel : ISART Digital
- Conditions de délivrance :
 - Tous les blocs de compétences sont validés
 - Un stage ou une expérience professionnelle de 13 semaine minimum est réalisé
- Accessible aux étudiants ayant suivi les deux années de formation ou la dernière année seulement (admission parallèle)

DIPLÔME VISÉ PRÉPARÉ

- DipViGrM Programme Grande École Fiche n° 37716
- Diplôme visé Grade de Master de niveau 7, enregistré de droit au RNCP par arrêté du 19 juillet 2023
- Certificateur officiel: EXCELIA GROUP / Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche
- ► Condition de délivrance : les 9 blocs de compétences sont validés
- Accessible uniquement aux étudiants ayant suivi les deux années de formation

À noter : les blocs de compétences sont capitalisables. La validation partielle d'un bloc n'est pas possible. La validation partielle du titre est constituée des blocs dont la totalité des compétences à évaluer est reconnue. La validation des composantes acquises est illimitée.