ISART DIGITAL

FRANCE compétences
CERTIFICATION
enregistrée au RNCP

Mastère Producer / Manager du jeu vidéo (1 an)

OBJECTIFS

Maîtriser les compétences nécessaires pour concevoir la stratégie, cadrer, piloter et commercialiser un projet numérique dans des contextes variés :

- Définir les orientations stratégiques du produit (cible, modèle économique, choix graphiques, déploiement)
- Maîtriser la chaîne de production d'un produit numérique (jeu vidéo ou produit innovant) de l'idée initiale (pitch, concept) à la commercialisation finale (date, marketing, business plan, communication, monétisation, financement)
- Manager / collaborer avec des équipes internes et externes, nationales et internationales

PUBLIC

- Des professionnels ou des jeunes diplômés à la recherche d'un complément de formation ou d'une double compétences

PRÉREQUIS & ADMISSION

- Être titulaire d'un bac+3 ou d'un diplôme équivalent de niveau 6 du Cadre Européen des Certifications (CEC)
- Justifier d'un niveau B2 en anglais
- Admission : entretien avec possibilité de présenter un portfolio (se reporter au Guide Admission pour les détails)

DURÉE & RYTHME

- 1 an soit environ 455 h de formation
- Rythme alterné (2 jrs formation / 3 jrs entreprise

DÉLAI D'ACCÈS

- Admission chaque année
- Rentrée en septembre

TARIF DE LA FORMATION

- Frais d'inscription : 450 € TTC / an
- Frais de scolarité : 12 000 € TTC

VAE

Les certifications inscrites au RNCP sont accessibles par la VAE.
Contact : vae@isartdigital.com

ACCESSIBILITÉ

Les locaux sont adaptés pour l'accueil des personnes en situation de handicap.
Un référent handicap accompagne les étudiants sur les modalités d'adaptation de la formation (école et entreprise).

Une question ?
handicap@isartdigital.com

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Enseignements théoriques et pratiques : cours magistraux, exercices d'application, travaux pratiques, travaux dirigés
- Production de projets : suivi et encadrement par les enseignants lors de la réalisation des projets (projet d'année, projet de fin d'études)

MÉTIERS PRÉPARÉS

- Producer,Creative Manager, Product Owner, Line Producer, Lead Producer, Product Manager Technical Producer, Publishing and Content Coordinator / Manager, Head Of Services Dept. Game Producer, Project Closer, Game Lead, Game Manager, Game Publishing Specialist, Project
- Coordinator, Manager Live Revenues

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Contrôle continu (études de cas, mises en situation, présentations, démonstrations)
- Présentations de projets (projet d'année, projet de fin d'études) devant un jury d'établissement ou un jury professionnel
- Évaluations écrites et orales en anglais
- Rédaction et soutenance d'un rapport d'expérience professionnelle

CERTIFICATION PROFESSIONNELLE PREPARÉE

- *Manager en stratégie créatives / Producer* - Fiche n° 37646
- Certification professionnelle de niveau 7, enregistrée au RNCP le 31 mai 2023
- Certificateur officiel : ISART Digital

BLOCS DE COMPÉTENCES

- Concevoir la stratégie produit d'un projet vidéoludique ou innovant [RNCP 37646BC01]
- Cadrer la réalisation d'un projet vidéoludique ou innovant (RNCP37646BC02)
- Piloter la réalisation d'un projet vidéoludique ou innovant (RNCP37646BC03)
- Développer la commercialisation d'un produit vidéoludique ou innovant (RNCP376462BC04)

CONDITIONS DE DÉLIVRANCE DE LA CERTIFICATION

La certification totale est obtenue si toutes les conditions suivantes sont réunies :

- Tous les blocs de compétences sont validés
- Un stage ou une expérience professionnelle de 13 semaines minimum est réalisé
- Un dossier d'expérience est rédigé et présenté devant un jury

À noter : les blocs de compétences sont capitalisables. La validation partielle d'un bloc n'est pas possible. La validation partielle du titre est constituée des blocs dont la totalité des compétences à évaluer est reconnue. La validation des composantes acquises est illimitée.